VAIHDA VÄRIÄ

Paina näppäintä vaihtaaksesi hahmon väriä

Vaihda väri

Valitse hahmo Hahmokirjastosta. Tai, piirrä uusi hahmo.

Paina välilyöntinäppäintä ja hahmo vaihtaa väriä

Voit valita myös jonkun toisen tehosteen alasvetovalikosta

Tai, antaa jonkun muun arvon numerona. Paina sitten uudestaan välilyöntinäppäintä.

Kun haluat poistaa tehosteet, paina lopeta nappulaa.

LIIKU RYTMIN TAHTIIN

Laita hahmosi tanssimaan rytmi tahtiin

Valitse Dancer tai joku muu hahmo

Vaihda numeroarvoa

Vedä alasvetovalikosta vaihtaaksesi rumpua

HIIRIOHJAUS

Käytä nuolinäppäimiä liikuttaaksesi hahmoa eri suuntiin

Paina nuolinäppäimiä liikuttaaksesi hahmoa

Näyttääkö hahmosi olevan ylösalaisin?

Voit muuttaa sen pyörimisliikettä!

LAITA HAHMOSI SANOMAAN JOTAKIN

Mitä haluat hahmosi sanovan?

Hei! Enpä tiennytkään että virtahevoset osaavat lentää!

Valitse hahmo

Kirjoita mitä haluat hahmosi sanovan

Klikkaa hahmoa

LIITÄMINEN

Liikuta hahmoasi tasaisesti paikasta toiseen

Valitse asu tai piirrä hahm

Valmiina?

Kokeile eri numeroarvoja

kuinka pitkään(sekunteina), vaakasuunta sijainti(horisontaalinen), pystysuunta sijainti(vertikaalinen)

Klikkaa vihreää lippua aloittaaksesi (ohjelma)

Käytä tätä nähdäksesi missä hahmosi sijaitsee X ja Y akselilla

X:n ja Y:n sijainti näkyy tässä

Tässä näet x:n ja y:n sijainnit Näyttämöllä

SEURAA HIIRTÄ

Seuraa hiiren ohjainta

Valitse kissa tai joku muu asuste Hahmokirjastosta

Kokeile tätä koodia

Klikkaa vihreää lippua aloittaaksesi

TANSSI

soita ääniklippi ja heiluta hahmoa

Valitse hahmokirjastosta hahmo, jonka haluat tanssivan

Valitse ääniklippi - tai nauhoita oma äänite. Keep it short!

Valitse Pyörre alasvetovalikosta

Paina D näppäintä aloittaaksesi ohjelman

INTERAKTIIVINEN PYÖRRE

”Pyöritä” hahmon kasvoja liikuttamalla hiirtä

Valitse orava tai joku muu (valokuva)hahmo, jota haluat ”pyörittää”

Valitse mouse X alasvetovalikosta

Valitse Pyörre

HAHMON ANIMOINTI

Näin teet yksinkertaisen animaation

ANIMAATION TEKEMINEN

Tee hahmostasi kopio klikkaamalla sitä hiiren oikealla näppäimellä ja valitse Kopioi

Käytä piirto-ohjelman työkaluja muokataksesi (kopioitua) hahmoa

LIIKKUVA ANIMAATIO

Animoi hahmoa joka liikkuu

Klikkaa ja valitse uusi hahmo Hahmokirjastosta

Valitse hahmo, jolla on ainakin kaksi asustetta

Näyttäkö hahmosi liikkuvan väärinpäin

voit muuttaa sen liikkumissuuntaa

YLLÄTYSNAPPULA

Tee oma yllätysnappula

Valitse rumpu (Asiat-kategoriasta)

Voit muuttaa hahmosi nime

Valitse ja aseta Satunaisnumero koodiblokki

Klikkaa ja huomaat(kuulet) mitä se tekee

LASKURI

Lisää pistelaskuri peliin

Valitse Tieto valikko

Klikkaa

Anna muuttujalle nimeksi LASKURI JA klikkaa OK

Valitse alasvetovalikosta hahmo, jota jahdataan

Lisää arvoa 1:lla